

# **Lega Calcio UISP - Empoli**

## **NORME DI PARTECIPAZIONE**

### **CAMPIONATO DI CALCIO A 11 MASCHILE**

#### **2016 – 2017**

#### **1) Adempimenti e modalità.**

**Costi e modalità di iscrizione. ISCRIZIONI      INIZIO 04-07-2016 – TERMINE 15-07-2016**

|                               |                   |  |
|-------------------------------|-------------------|--|
| <b>PAGAMENTO ADESIONE</b>     | <b>15-07-2016</b> | <b>120,00 € + (19,00 € tes. Pres. + foto 1,00 €)</b> |
| <b>PAGAMENTO ISCRIZIONE</b>   | <b>15-07-2016</b> | <b>400,00 €</b>                                      |
| <b>PAGAMENTO CAUZIONE</b>     | <b>15-07-2016</b> | <b>200,00 €</b>                                      |
| <b>PAGAMENTO ANT. ARBITRI</b> | <b>16-09-2016</b> | <b>500,00 €</b>                                      |

L'inizio del campionato è previsto per il **17 SETTEMBRE 2016**. Il Campionato sarà articolato su 3 livelli (A1, A2 e AMATORI). Le associazioni nuove iscritte saranno inserite nel livello AMATORI salvo diverse decisioni prese dal Consiglio della Lega Calcio.

La formazione dei gironi A e B per il livello A1, C per il livello A2, D e E per il livello AMATORI, verrà effettuata nella riunione delle squadre partecipanti che si svolgerà il giorno 25 Luglio 2016 a Ponte a Elsa. Per i gironi A e B, formati da 13 squadre, saranno sorteggiate 8 teste di serie, le squadre ammesse ai QUARTI DI FINALE DEL CAMPIONATO dell'anno precedente, che verranno inserite 4 per ogni girone e successivamente verranno abbinare le rimanenti squadre aventi diritto con sorteggio integrale a completamento dei 2 gironi. Il girone C sarà formato dalle squadre aventi diritto. I gironi E e D saranno formati mediante sorteggio integrale delle squadre iscritte non aventi diritto di partecipazione ai livelli precedenti.

Nella quota di iscrizione è compreso il costo per il ritiro di 1 (uno) Comunicato Ufficiale presso la sede UISP o per posta elettronica.

#### **2) Tesseramento**

Il tesseramento degli atleti è consentito fino alla data del **28 FEBBRAIO 2017**. E' consentita la partecipazione agli atleti che abbiano compiuto il 16° anno di età.

#### **3) Scioglimento del rapporto sportivo.**

Gli atleti possono ottenere lo scioglimento del rapporto sportivo con l'Associazione di appartenenza e trasferirsi ad altra Associazione affiliata all'UISP partecipante al campionato di Calcio a 11 se non hanno partecipato a gare successive alla data del **31 OTTOBRE 2016** (deroga all'art. 20 lett. a) II par.)

Il tesserato che abbia preso parte a gare dopo il 31 ottobre 2016 per qualsiasi Associazione partecipante a Campionati di Calcio a 11 anche di altri Comitati UISP non potrà trasferirsi alle Associazioni partecipanti al Campionato di Calcio a 11 della Lega Calcio di Empoli

#### **4) Programmazione delle gare**

**Recupero delle gare** – Il recupero delle gare non iniziate, non terminate o annullate, sarà effettuato, previo accordo fra le Associazioni interessate e la Lega Calcio, entro la settimana successiva a quella di programmazione e potranno essere effettuate in notturna infrasettimanale. In caso di mancato accordo fra le Associazioni, la Lega Calcio, deciderà d'autorità il recupero.

**Programmazione delle gare** – Le gare del Campionato saranno programmate il sabato pomeriggio e la domenica mattina salvo diversi accordi con la Lega Calcio. Sarà consentita la programmazione delle gare nei giorni di venerdì e lunedì in notturna. Nelle ultime quattro giornate di programmazione la Lega Calcio si riserva di accettare la programmazione di gare in posticipo (il lunedì). Le Associazioni che faranno richiesta di spostamento delle gare in calendario dovranno comunicarlo alla commissione programmazione, con comunicazione (fax/e mail) scritta il lunedì precedente la data programmata. Nella richiesta dovranno essere indicati orario e campo di gioco. Lo spostamento delle gare già programmate potrà essere effettuato solo dietro richiesta scritta, sottoscritta da ambedue le squadre, nella quale dovrà essere precisata l'Associazione a cui addebitare le spese aggiuntive sostenute della Lega Calcio. **Per le gare da disputare in notturna, su apposita richiesta della squadra prima nominata, è previsto il pagamento anticipato di una quota gara, pari a 60,00 €, a carico della squadra richiedente, da effettuarsi presso il Comitato UISP di Empoli, del quale verrà rilasciato un tagliando da consegnare all'arbitro della gara medesima. La mancata consegna del tagliando è sanzionata nei seguenti modi:**

1^ volta € 5.00

2^ volta € 10.00

3^ volta € 15.00 e applicazione art. 8 lett. b) RA

## **5) Adempimenti e tempi di gara**

**Tempi di gara** – Le gare saranno giocate in 2 tempi di 40 minuti ciascuno, per tutti i livelli del campionato.

**Tesserati ammessi al campo di gioco** – Sono ammessi a partecipare alle gare 18 atleti, 3 dirigenti ed un tesserato con funzione di guardalinee. Le Associazioni prime nominate nella programmazione della gara devono mettere a disposizione un tesserato con funzione di addetto all'arbitro. Solo per le fasi finali, quando è prevista la terna arbitrale e il 4° uomo, i dirigenti ammessi possono essere quattro per squadra (in deroga all'art. 57 lettera b) RA). I tesserati ritardatari dovranno essere comunque inseriti nella lista di gara, prima della presentazione della stessa all'arbitro, per poter accedere al campo di gioco. I giocatori ritardatari possono accedere agli spogliatoi e rimanervi fino alla loro identificazione che potrà avvenire nell'intervallo oppure al momento del loro ingresso in campo. I dirigenti ritardatari potranno essere ammessi al campo solo nell'intervallo fra i 2 tempi di gara. Il tesserato iscritto come guardalinee può prendere parte alla gara come giocatore purché sia iscritto sulla nota di gara anche come giocatore.

**Le squadre partecipanti alla gara dovranno comunicare, tramite segnalazione sulla nota gara, la presenza del soccorritore addetto all'uso del defibrillatore (DAE)**

**Sostituzioni** – Sono ammesse 7 sostituzioni senza vincolo di ruolo. I giocatori di riserva, autorizzati a stare in panchina, devono indossare una casacca/pettorina di colore diverso dalle proprie maglie e può essere tolta solo al momento dell'ingresso in campo per una sostituzione. Nelle gare dove è previsto il 4° uomo le squadre potranno portare in panchina 9 giocatori.

**Liste di gara** – Sulle liste di gara vanno riportati i tesserati partecipanti alla gara. Gli atleti dovranno avere numerazione da 1 a 99 (non sono ammesse maglie senza numero). Con le liste di gara devono essere presentate le tessere o un documento di riconoscimento non scaduto. I documenti e le tessere di riconoscimento dovranno essere presentate in ordine progressivo di numero delle maglie. Le liste di gara da utilizzare saranno quelle rilasciate dall'UISP all'atto del tesseramento. Per le prime due giornate di programmazione possono essere utilizzate le liste di gara in bianco accompagnate dai documenti. Le squadre dovranno aver comunque presentato la richiesta di tesseramento dei soci che partecipano alla gara. I numeri dei giocatori dovranno essere inseriti sulla colonna delle "T" se sono titolari e nella colonna delle "R" se sono riserve.

**Presentazione delle liste di gara** – Le liste di gara devono essere presentate all'arbitro 15 minuti prima dell'orario di programmazione della gara in duplice copia dal Dirigente Accompagnatore o,

in assenza, dal capitano dell'Associazione ed essere completate, dell'orario di presentazione e della firma del presentante, alla vista dell'arbitro.

**Cartelli numerati** – Le squadre dovranno avere a disposizione i cartelli numerati per effettuare le sostituzioni. La squadra prima nominata dovrà utilizzare gli stessi cartelli per segnalare il recupero indicato dal direttore di gara.

**Tempi di attesa** – Il tempo di attesa è 15 minuti oltre l'orario di programmazione della gara, per la mancanza di una od entrambe le squadre (in deroga art. 60 RA). In caso di mancanza dell'arbitro le squadre dovranno attendere 15 minuti, dopo l'orario di programmazione della gara (in deroga all'art. 38 lettera a) RA). Nel caso di arrivo dell'arbitro oltre i 15 minuti di attesa la gara potrà essere comunque giocata previo dichiarazione scritta di consenso delle 2 squadre e sottoscritta dall'arbitro, se questo non pregiudica la disputa della gara successiva.

**Richiesta di comportamento** – Ha titolo alla richiesta di comportamento l'Associazione che abbia presentato la lista di gara entro l'orario di programmazione della gara stessa. Il comportamento è di 10 minuti e deve essere richiesto al momento della presentazione della lista di gara.

**Giocatori espulsi** – Qualora il/i giocatore/i espulso/i tengano un comportamento provocatorio e/o intimidatorio verso il direttore di gara, i compagni e/o gli avversari, il Dirigente Accompagnatore Ufficiale o, in assenza, il capitano, sarà tenuto ad accompagnare gli stessi all'interno degli spogliatoi, in difetto sarà responsabile oggettivamente del comportamento dell'espulso.

**Abbigliamento** – E' consentito, per tutti i giocatori, l'uso della calzamaglia (elasticizzata e aderente) di colore esclusivamente nero in tinta unita. Non sono ammessi manicotti o abbigliamento a copertura delle braccia di colore diverso dalla maglia.

**Messa a disposizione del campo di gioco** – La responsabilità della messa a disposizione del campo di gioco è della squadra prima nominata (art. 106 RD). Qualora la responsabilità, di cui sopra, non sia addebitabile alla squadra prima nominata, per motivi che esulano dal suo potere decisionale, questa dovrà avvisare la Lega Calcio entro le ore 18.00 del giorno precedente la programmazione della gara (le ore 18.00 del venerdì per le gare del sabato e della domenica). La mancata comunicazione scritta dell'indisponibilità del campo di gioco comporterà la sanzione del pagamento delle spese di recupero della gara che sarà riprogrammata dalla Lega Calcio nel più breve tempo possibile in base agli articoli 2 (DOVERI E OBBLIGHI REGOLAMENTARI) e 3 (RESPONSABILITA' DISCIPLINARI DELLE ASSOCIAZIONI) del Regolamento di Disciplina;

## **5) Formazione della classifica**

Le squadre che raggiungeranno 300 punti in Coppa Disciplina saranno penalizzate di 1 punto in classifica e di 1 punto ogni 100 punti successivi ai primi 300 punti.

## **6) Sanzioni**

Al termine della prima fase a gironi, ed i successivi PLAY OFF e PLAY OUT, quando previsti, il computo delle ammonizioni viene azzerato.

## **7) Spese arbitrali**

Le Associazioni vedranno ripartite le spese arbitrali fra le squadre partecipanti. Le spese derivanti dal recupero delle gare o quant'altro saranno ripartite fra tutte le partecipanti al campionato. A partire dalle gare dei **PLAY OFF e PLAY OUT** e dai **QUARTI DI FINALE** del **CAMPIONATO** e delle **COPPE** di fine Campionato, le spese arbitrali saranno a carico della Lega Calcio.

## **8) Promozioni e retrocessioni.**

**Saranno definite al momento che saranno convalidate le iscrizioni al Campionato.**

**Rinunce** – Qualora una o più squadre rinuncino all'iscrizione al Campionato nei gironi di A1 e A2 od alla promozione nella categoria superiore saranno attribuiti i posti vacanti a mezzo sorteggio fra le aventi diritto secondo i seguenti criteri (in deroga all'art. 34 RA):

- 1) la metà dei posti vacanti è attribuito alle squadre meglio classificate fra le retrocesse;
- 2) l'altra metà è attribuito alle squadre meglio classificate fra le non promosse;
- 3) qualora il numero sia maggiore di due ed in numero dispari sono privilegiate le squadre meglio classificate fra le retrocesse.

Quando sono previsti PLAY OFF e/o PLAY OUT, le squadre che vi partecipano, vincenti o perdenti, acquisiscono pari opportunità per eventuali sorteggi per la promozione o la retrocessione.

## **9) Attività premianti**

La squadra vincente del Campionato avrà riconosciuta l'iscrizione gratuita alle Finali Regionali. Le squadre vincenti della COPPA UISP e della COPPA DI LEGA avranno riconosciuta l'iscrizione gratuita alla COPPA DI LEGA NAZIONALE. La squadra vincente della COPPA PROMOZIONE AMATORI e della COPPA AMATORI avranno riconosciuta l'iscrizione gratuita alla COPPA AMATORI NAZIONALE.

## **10) Fasi Finali**

Le fasi finali di CAMPIONATO, COPPA UISP, COPPA DI LEGA, PROMOZIONE AMATORI e COPPA AMATORI saranno organizzati come da schemi pubblicati sul C.U. della Lega Calcio.

A partire dai **PLAY OFF** e **PLAY OUT** e dai quarti di finale del CAMPIONATO, COPPA UISP, COPPA DI LEGA, PROMOZIONE AMATORI e COPPA AMATORI, per le fasi ad eliminazione diretta in campo neutro, le spese degli impianti per le gare programmate saranno a carico della Lega Calcio.

Le squadre che rinunceranno a partecipare alle fasi finali saranno considerate rinunciatricie ai sensi dell'articolo 53 RA.

**Per quanto non previsto nel presente regolamento di partecipazione vale la Normativa Generale della Lega Calcio UISP vigente, la Circolare Lega Nazionale Calcio del 31-05-2016 e le Norme di Partecipazione Generali 2016/2017.**